



Torneo STEAM CUP di “Ticket to Ride” (da 6 a 10 partecipanti)

Il torneo, che avrà luogo di Sabato e partirà alle 10:30, si avvale di 2 versioni del divertente gioco di piazzamento: l'edizione “Europa” direttamente dal frigorifero della Ludolega e “Marklin” gentilmente offerta dagli organizzatori del torneo.

In “Ticket to Ride Europa” i giocatori usano varie carte treno per costruire stazioni, attraversare gallerie, per imbarcarsi sui traghetti e per controllare varie linee ferroviarie in giro per l'Europa. Vince chi alla fine del gioco totalizza più punti che si ottengono prendendo il controllo delle tratte, raggiungendo gli obiettivi (biglietti) e realizzando il percorso continuo più lungo.

L'edizione “Ticket to Ride Marklin” ambientata in Germania è ancora più strategica, perché toglie alcuni particolari della versione europea che dipendono esclusivamente dal fattore fortuna e introduce la regola del passeggero che sostituisce in un colpo solo le stazioni e il bonus per il percorso più lungo.

Ogni partecipante effettuerà 2 partite (può capitare di non giocare con entrambe le versioni del gioco) della durata massima di 90 minuti ciascuna. Alla fine dei 2 turni di qualificazione i primi 4 classificati accederanno alla finale in cui si contenderanno la vittoria sulla versione Marklin del gioco. Il primo classificato si aggiudicherà la STEAM CUP.

Orario di svolgimento:

10:20 – Fine delle iscrizioni

10:30 / 12:00 – 1° turno di qualificazione

13:30 / 15:00 – 2° turno di qualificazione

16:00 / 17:30 – Finale

Regolamento del torneo

Ciascun giocatore effettuerà 2 partite, finale esclusa. In questo torneo verranno utilizzate due versioni del gioco: Ticket to Ride Marklin edition e Ticket to Ride Europa. All'inizio i partecipanti verranno equamente suddivisi in due tavoli: in uno si giocherà a Ticket to Ride marklin edition e in un altro a Ticket to Ride Europa. Sia la posizione dei giocatori ai tavoli, sia il primo giocatore verranno sorteggiati.

É previsto per ogni partita un limite di tempo massimo di 90 minuti. Allo scadere di questo tempo, si procederà come se il giocatore di turno in quel momento fosse rimasto con 2 vagoncini o meno: si effettuerà quindi un ultimo giro, che terminerà con quello stesso giocatore, e a quel punto la partita finirà.

LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca

Web: www.ludolega.it - Mail to: info@ludolega.it

Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705



Dopo avere stabilito i punteggi e risolto eventuali parità seguendo i criteri indicati in fondo al regolamento del gioco in questione, si passerà all'assegnazione dei Punti Torneo, secondo questa tabella:

- 1° classificato = 10 Punti Torneo
- 2° classificato = 8 Punti Torneo
- 3° classificato = 6 Punti Torneo
- 4° classificato = 5 Punti Torneo (se presente)
- 5° classificato = 4 Punti Torneo (se presente)

Se, anche dopo l'utilizzo dei criteri di spareggio, permanessero delle situazioni di parità, verranno sommati i Punti Torneo relativi alle posizioni da assegnare e divisi per il numero di giocatori in parità; ciascuno di essi riceverà tale quota.

Per la formazione dei tavoli per la seconda partita, si procederà secondo la classifica provvisoria. La prima metà (si arrotonda per eccesso) dei giocatori effettuerà una partita a Ticket to Ride Marklin edition; la seconda metà (si arrotonda per difetto) effettuerà una partita a Ticket to Ride Europa. Dopo aver sommato i Punti Torneo ottenuti nelle due partite, verrà stilata la classifica definitiva. In caso di parità a questo punto, si classificherà più in alto il giocatore che ha ottenuto più vittorie nelle due partite disputate. Se la parità persistesse, la spunterà il giocatore con la maggiore somma di punti ottenuti nelle due partite giocate ed in caso di ulteriore parità i punti effettuati con la versione marklin varranno doppi. Se ciò ancora non bastasse, il giocatore che si è iscritto al torneo prima si classificherà più in alto.

I primi 4 giocatori classificatisi accederanno al tavolo della finale che verrà disputata sull'edizione Marklin del gioco. I punteggi ottenuti alla fine di quest'ultima decreteranno la classifica finale. In caso di parità, per dirimerla si utilizzeranno i criteri indicati alla fine del regolamento di Ticket to Ride Marklin edition. Se quei criteri non fossero sufficienti, tra i due (o più) finalisti in parità avrà la meglio chi si è iscritto al torneo prima rispetto agli altri.

Un giocatore può decidere di abbandonare il torneo in qualsiasi momento. Nella partita in corso i suoi treni vengono lasciati in campo, le carte treno rimischiate nel mazzo e lo svolgimento continua regolarmente. Un giocatore che abbandona il torneo non prende Punti Torneo per la partita in corso, ma se si tratta della seconda partita rimangono validi i Punti Torneo guadagnati nella partita precedente, nel momento in cui viene stilata la classifica definitiva.

LudoLega Lucchese, Via Ronco 237/b - 55100 Lucca

Web: www.ludolega.it - Mail to: info@ludolega.it

Tel: 347 055 7997 - 347 737 1705